

Verslag studiedag 4 mei – sessie 4 spelmethodiek: in gesprek met tieners rond kunst en cultuur

Deze sessie van Lasso en De Aanstokerij stond in het teken van de ontwikkeling van een spelmethodiek om in gesprek te gaan met tieners rond kunst en cultuur. Deze spelontwikkeling gebeurt in het kader van het Agora project van Lasso: een zoektocht naar tools om de culturele sector, het jeugdwerk en het onderwijs te ondersteunen om in te zetten op artistieke talentontwikkeling van tieners.

Het spel helpt begeleiders van tieners om het gesprek aan te gaan en in discussie te gaan over kunst en cultuur. Deze tool wordt een samenstelling van verschillende methodieken, die begeleiders zelf in elkaar kunnen puzzelen afhankelijk van het doel. Enkele voorbeelden: een kunstenprofiel samenstellen waar tieners hun interesse tonen voor bepaalde creatieve activiteiten, hun ideale kunstenfestival organiseren, ... Tijdens deze sessie werd het spel gespeeld met een twintigtal professionals uit de jeugd- en cultuursector. Er werd enthousiast verteld over interesses, drempels en motivaties en nadien kwamen er veel nuttige tips om het spel te verbeteren en de bruikbaarheid in verschillende sectoren te verhogen. Lasso en De Aanstokerij gaan nu volop aan de slag om alle tips te verwerken. In het najaar volgt de officiële lancering van het spel en organiseert Lasso vormingen rond het begeleiden en inzetten van het spel in je eigen werking. Wordt vervolgd...